

ZWIĄZEK HARCERSTWA POLSKIEGO
ORGANIZACJA HARCERZY

REGUŁY GRY W DWA OGNIE



GŁÓWNA KWATERA HARCERZY
LONDYN 2018

Reguły Gry w Dwa Ognie

Zatwierdzone Rozkazem Naczelnika Harcerzy L.14/18

Spis treści

I.	PIŁKA I BOISKO.....	3
II.	ZESPÓŁ.....	4
III.	CEL GRY.....	4
IV.	ROZPOCZĘCIE GRY.....	4
V.	PRZERZUCANIE PIŁKI PRZEZ POLE.....	4
VI.	ŻYCIA I ZBIJANIE.....	4
VII.	SPALENIA.....	5
VIII.	PRZYNALEŻNOŚĆ PIŁKI.....	6
IX.	ZAKOŃCZENIE GRY.....	6

Reguły Gry w Dwa Ognie napisane przez druha phm Konrada Kaptur na podstawie Regulaminów Gry w Dwa Ognie z VIII Światowego Zlotu 2010, Złazu Hufca Warszawa Londyn 2012 i Zlotu Okręgu WB 2015.
Uzupełnione w roku 2018 dla sprecyzowania i lepszego wyjaśnienia prawideł gry.

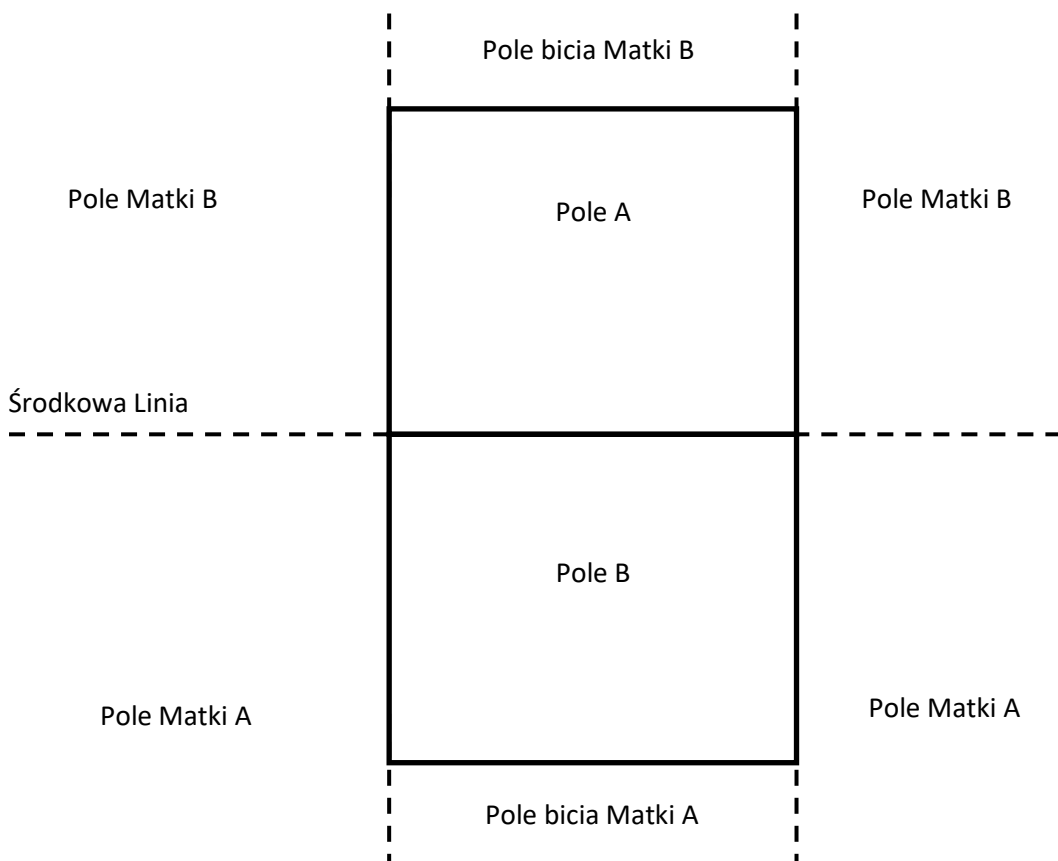
G.K.H. Wydział Regulaminów – Kierownik, hm Michał Nalewajko 2018 r

Reguły Gry w Dwa Ognie

Dwa ognie to wieloosobowa gra sportowa i oficjalny sport harcerski w Organizacji Harcerzy. W grze rywalizują dwa zespoły a rozgrywki zespołowe zazwyczaj odbywają się na mistrzostwach Hufca czy Chorągwi oraz na koloniach, obozach, zjazdach i zlotach.

I. PIŁKA I BOISKO

- 1) Piłka do gry powinna być od siatkówki (lub podobnej wagi) ale musi być uzgodniona przez zawodników i sędziów.
- 2) Gry odbywają się na boisku jak poniżej.



II. ZESPÓŁ

- 3) Zespół zazwyczaj liczy 7 lub 8 zawodników.
- 4) Jeden zawodnik jest zwany „matką”.

III. CEL GRY

- 5) Celem gry jest zabic każdego zawodnika przeciwnego zespołu, włącznie z matką.

IV. ROZPOCZĘCIE GRY

- 6) Gra jest rozpoczęta wrzuceniem piłki wzdłuż linii środkowej.

V. PRZERZUCANIE PIŁKI PRZEZ POLE

- 7) Zespół, który złapie piłkę po rozpoczęciu musi wpiery przetrzucić piłkę trzy razy przez pole przeciwników*.
- 8) Jeżeli zespół nie przetrzuci piłkę trzy razy przez pole przeciwników*, po rozpoczęciu, to traci piłkę do przeciwniej matki i drugi zespół musi przetrzucić piłkę trzy razy.
- 9) Można zbijać przeciwników wtedy, gdy jeden zespół przetrzucił piłkę trzy razy przez pole przeciwników*, po rozpoczęciu.
- 10) Podczas gry, jeżeli piłka zostanie przetrzucona przez pole przeciwników* więcej niż trzy razy, drużyna traci piłkę do przeciwniej matki.

*nad głową najwyższego zawodnika na boisku

VI. ŻYCIA I ZBIJANIE

- 11) Każdy zawodnik ma po jednym życiu, matka ma trzy życia.
- 12) Gdy zawodnik rzuci piłką, piłka jest „żywa” (zbija zawodników) dopóki nie dotknie ziemi lub jest złapana przez zawodnika.
- 13) Zawodnik traci życie (jest zbity) wtedy, gdy piłka rzucona przez przeciwnika odbije się od zawodnika i następnie dotknie ziemi.
- 14) Jeżeli po rzucie przeciwnika piłka odbije się o więcej niż jednego

zawodnika z tego samego zespołu i następnie dotknie ziemi, wszyscy ci zawodnicy tracą życia.

- 15) Jeżeli piłkę po odbiciu o zawodnika lub zawodników, odbije się o zawodnika z przeciwnego zespołu i następnie dotknie ziemi, wszyscy zawodnicy, których piłka dotknęła są zbici.
- 16) Jeżeli piłka rzucona przez przeciwnika wpierv dotknie ziemi nim trafi zawodnika, zawodnik nie jest zбитy (t.zw. „od ziemi”).
- 17) Jeżeli zawodnik złapie piłkę rzuconą przez przeciwnika, nie jest zбитy.
- 18) Jeżeli piłkę po odbiciu o zawodnika lub zawodników, złapie zawodnik z któregokolwiek zespołu, a piłka nie dotknie ziemi, zbicia nie ma.
- 19) Jeżeli zawodnik jest zбитy, schodzi z swojego pola i przechodzi na pole swojej matki, mając pełne prawo zbijania z nowej pozycji.
- 20) Matka oraz zbici zawodnicy mogą zbijać tylko z tej części pola matki bezpośrednio za boiskiem przeciwników i równolegle z liniami tego boiska (pole bicia matki).
- 21) Gdy każdy zawodnik z zespołu jest zбитy, matka wchodzi na pole i automatycznie otrzymuje piłkę.
- 22) Matka musi odbić piłką trzy razy o ziemię nim może zbijać.

VII. SPALENIA

- 23) Zawodnik nie może wyjść poza swoje pole.
- 24) Zawodnik jest spalony, gdy dotknie linię swojego pola.
- 25) Jeżeli zawodnik złapie piłkę i równocześnie dotknie linię swojego pola, jest spalony i oddaje piłkę do przeciwnej matki.
- 26) Jeżeli zawodnik trzyma lub rzuci piłkę i dotknie linię swojego pola, jest spalony i oddaje piłkę do przeciwnej matki. O ile przy takim rzucie nastąpiło zbitcie przeciwnika, to zbitcie się nie liczy.
- 27) Jeżeli zawodnik, przy próbie zbijania przeciwnika, wyskoczy i następnie wylądjuje poza linię swojego pola (łącznie z polem

bicia matki), jest spalony i oddaje piłkę do przeciwnej matki – zbiecie przeciwnika, o ile nastąpiło, się nie liczy.

- 28) Jeżeli zawodnik jest spalony dwa razy to traci życie.
- 29) Jeżeli zawodnik jest już zbity i dotknie linię pola przeciwników, matka dostaje spalenie. O ile zawodnik trzymał piłkę w chwili dotknięcia linii to piłka jest oddana przeciwnej matce.

VIII. PRZYNALEŻNOŚĆ PIŁKI

- 30) Jeśli piłka wybiegnie poza boisko, przynależność piłki jest decydowana jej ostateczną pozycją na polu jednej czy drugiej matki.
- 31) Piłka taka musi wrócić na pole bicia poszczególnej matki (pkt 20) nim można znowu zbijać.

IX. ZAKOŃCZENIE GRY

- 32) Gra się kończy, gdy każdy zawodnik i matka z jednego zespołu są zbici.