

# JAZDA KONNA II



1. Umie złapać konia , lub konika.
2. Potrafi porządnie wy szczotkować konia i wyczyścić kopyta.
3. Założy odpowiednio siodło i uzdę.
4. Zna i potrafi wypełnić wymagania zawarte w sprawności "Jazda Konna I".
5. Przejedzie dookoła padoku (zagrody):
  - a) klusem,
  - b) klusem z anglizowaniem,
  - c) wolnym galopem.
6. Przeskoczy przeszkodę wyższą niż 40 cm.
7. Na odpowiednim terenie przyspieszy konia do galopu.
8. Pokaże jak się jeździ do tyłu.
9. Przejedzie na koniu w kole 20 metrów na prawo i lewo.
10. Zdejmie siodło i uzdę, założy kantar i puści konia.

*Uwaga: Dla bezpieczeństwa podczas jazdy obowiązuje noszenie hełmu i obecność fachowego nadzoru.*

ZHP  
 Chorągiew Harcerzy w .....

Hufiec .....

Drużyna .....

## KARTA PRÓBY NA SPRAWNOŚĆ „JAZDY KONNEJ II”

Dopuszczam druha .....do próby.

Wyznaczam termin ukończenia próby do dnia.....

Czuwaj !

.....  
 Podpis drużynowego

Data .....

Próba

Zadanie	Data	Ocena	Podpis Instruktora
1. Umie złapać konia , lub konika.			
2. Potrafi porządnie wy szczotkować konia i wyczyścić kopyta.			
3. Założy odpowiednio siodło i uzdę.			
4. Zna i potrafi wypełnić wymagania zawarte w sprawności "Jazda Konna I".			
5. Przejedzie dookoła padoku (zagrody).			
6. Przeskoczy przeszkodę.			
7. Na odpowiednim terenie przyspieszy konia do galopu.			
8. Pokaże jak się jeździ do tyłu.			
9. Przejedzie na koniu w kole 20 metrów na prawo i lewo.			
10. Zdejmie siodło i uzdę, założy kantar i puści konia.			

Sprawność przyznano Rozkazem Drużyny/Hufca z dnia.....

.....  
 Podpis drużynowego

Data .....